|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | logo truong cao dang cong nghe thu duc |  | | TRƯỜNG CAO ĐẲNG CÔNG NGHỆ THỦ ĐỨC  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN** | |  |

**ĐỀ THI**

|  |  |
| --- | --- |
| HỌC PHẦN: KỸ THUẬT LẬP TRÌNH 2 | ĐỀ SỐ: 1 |
| MÃ HỌC PHẦN: CSC106055 | SỐ TC: 2 |
| THỜI GIAN LÀM BÀI: 90 phút | KỲ THI : Học kỳ 1 |
| KHOÁ HỌC/LỚP: CĐ 2019 | NĂM HỌC: 2019 – 2020 |
| **Sinh viên không được sử dụng tài liệu, USB.** | |

**NỘI DUNG ĐỀ THI:**

**Lưu ý:**

* *Sinh viên thực hiện các yêu cầu sau và lưu tất cả tập tin vào folder* ***G:\\STT\_HOTEN\_DE1.***
* *Trình bày đúng chuẩn code, rõ ràng, có chú thích ngắn gọn công việc thực hiện cho mỗi lần khai báo hàm (1 điểm / 2 câu).*
* *Sử dụng Visual C# 2015 để viết và debug chương trình chạy đúng (1 điểm / 2 câu).*
* *Đặt tên cho file .CS là* ***HoTenSV\_Cau1.cs, HoTenSV\_Cau2.cs***

**Câu 1:** (4.0 điểm) Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

1. Viết hàm nhập hoặc tạo ngẫu nhiên (Random) mảng hai chiều có kích thước d dòng và c cột, với d và c do người dùng nhập vào từ bàn phím.
2. Viết hàm xuất mảng trong câu a ra màn hình.
3. Viết hàm thực hiện tìm giá trị lớn nhất của các phần tử trên mỗi dòng. Hàm trả về mảng một chiều.
4. Viết hàm main gọi thực thi các hàm trong các câu trên

**Câu 2:** (6.0 điểm) Hãy viết chương trình Quản lý thông tin hàng hóa của một của một Kho hàng. Biết rằng mỗi Hàng hóa cần lưu trữ các thông tin sau:

* *Mã Hàng hóa: kiểu chuỗi, không được rỗng và không quá 6 ký tự*
* *Tên hàng hóa: kiểu chuỗi,không được rỗng.*
* *Ngày nhập: kiểu DateTime, lấy dữ liệu ngày hiện tại khi khởi tạo*
* *Số lượng: kiểu số nguyên dương*

**Yêu cầu:**

1. Định nghĩa cấu trúc **HangHoa** theo mô tả ở trên.
2. Viết và thực thi các chức năng (hàm) sau:
3. Nhập danh sách các hàng hóa với số lượng do người dùng nhập vào.
4. In danh sách vừa nhập trong câu trên ra màn hình
5. Chương trình cho phép người dùng nhập vào mã hàng hóa. Tìm và in tất cả thông tin của mặt hàng có mã số vừa nhập ra tập tin lưu tại ổ đĩa D:\\HoTenSV\_File.TXT
6. Viết hàm main gọi thực thi các hàm trong các câu trên

**HẾT**